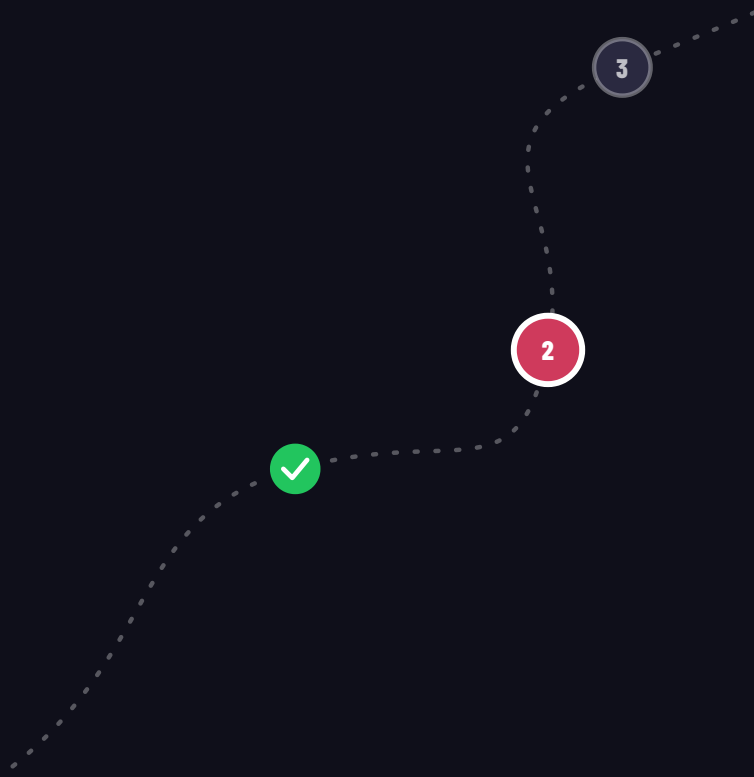
STADSTAPPERS



Ontdek je stad. Speel het spel.

Stadsspellen, audiotours en spelavonden thuis.
Gespeeld met de smartphone, zonder app.

Persmap 2026

www.stadstappers.be
info@stadstappers.be

Over Stadstappers

Stadstappers brengt mensen samen met spellen die ze op hun eigen smartphone spelen: buiten in de stad, onderweg met een verhaal in hun oor, of thuis in de zetel. Er hoeft nooit een app geïnstalleerd te worden. Alles werkt in de browser.

Het begon met het stadsspel: groepen wandelen met de gsm van stop naar stop en lossen onderweg vragen, foto-opdrachten en uitdagingen op over wat ze rondom zich zien. De begeleider volgt alle groepen live op een kaart en krijgt na afloop een rapport met antwoorden en foto's.

Het idee groeide in het onderwijs: een stad leer je het best kennen door ze zelf te verkennen, samen, met opdrachten die nieuwsgierig maken. Daarom zijn de spellen in eenvoudig Nederlands geschreven, zodat ook wie de taal nog leert mee kan spelen.

Intussen kwamen er nieuwe spelvormen bij: audiotours waarin een historisch personage je door de stad gidst, en spellen voor een avond thuis, met de tv als spelbord.

Stadsspellen

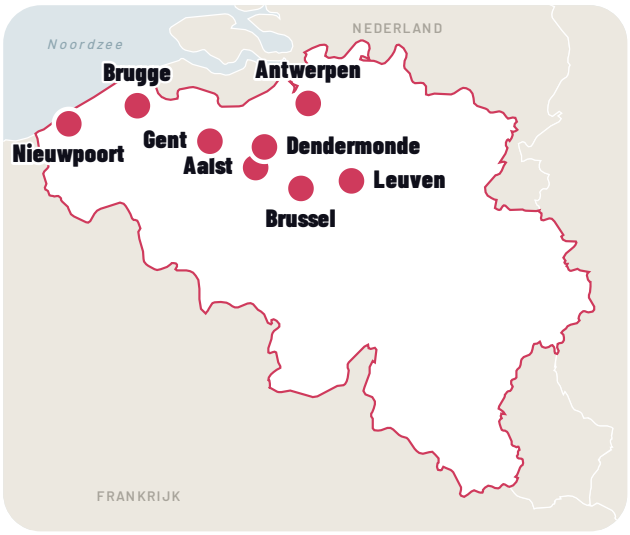
Buiten, met je groep. Groepen spelen tegen elkaar, met vragen, opdrachten en een live scorebord.

Audiotours

Wandelen en luisteren. Een gids uit de geschiedenis vertelt het verhaal van elke plek.

Spelavond thuis

In je eigen zetel. De tv is het spelbord, iedereen speelt op zijn eigen gsm.



Steden waar je nu kan spelen. Het actuele overzicht staat op www.stadstappers.be/steden.

Wat	Stadsspellen, audiotours en spellen voor thuis
Steden	Aalst, Antwerpen, Brugge, Brussel, Dendermonde, Gent, Leuven en Nieuwpoort
Talen	Nederlands, en Engels voor toeristen
Voor wie	Klassen, teams, verenigingen, families, vrienden en toeristen
Nodig	Een smartphone, geen app
Website	www.stadstappers.be

Buiten, met je groep

Vijf stadsspellen

Wandelen, raden en scoren

Het stadsspel

Met de gsm in de hand wandelen groepen langs de mooiste plekken van de stad. Bij elke stop wacht een vraag, een foto-opdracht of een uitdaging.

- Vragen, foto-opdrachten en een geheime superbonus
- Live scorebord tussen de groepen
- Na afloop een rapport met antwoorden en foto's

In bijna alle steden

Spannend groepsspel

De Saboteurs

De groep trekt samen de stad in, maar één speler speelt in het geheim tegen de rest. Wie ontmaskert de saboteur?

- Iedereen een eigen QR-code: één speler wordt stiekem de saboteur
- De saboteur krijgt geheime tips en kan de groep saboteren
- Op het einde stemt iedereen: wie is het?

In Aalst en Brussel

Strijd om de stad

Claim De Stad

De stad is verdeeld in wijken en elke groep heeft een eigen kleur. Wie de opdracht in een wijk doet, kleurt die wijk, tot een andere groep ze afpakt.

- Verover wijken en verdedig ze
- Elke minuut dat een wijk van jullie is, levert punten op
- Live kaart en scorebord

In Aalst

Puzzeljacht

Kraak de stad

Los de raadsels op, vind de juiste plekken, verzamel de cijfers en kraak de kluis voor de tijd om is. Voor puzzelaars en escaperoomfans.

- Raadsels die je alleen ter plekke oplost
- Elke stop levert een cijfer van de code op
- Hints als een groep vastzit

In Aalst

Feest

Vrijgezellen

Voor de laatste dag als vrijgezel: foto-opdrachten, uitdagingen en een drankstop waarbij de klok even stilstaat.

- De vrijgezel is de ster van elke opdracht
- Iedereen speelt mee op zijn eigen gsm
- Persoonlijk klassement

Zo werkt een stadsspel

1

Kies een spel

Kies een stad en een spel, en boek voor de hele groep.

2

Scan de QR-code

Elke groep krijgt een eigen code. Scannen en de groep is vertrokken.

3

Wandel en speel

De kaart leidt de groep langs stops met opdrachten.

4

Bekijk de score

Aan het einde zie je wie gewonnen heeft.

Wandelen en luisteren · nieuw

Audiotours met een gids uit de geschiedenis

In elke stad vertelt een bekend personage je het verhaal van de plekken waar je langsloopt. Hij of zij spreekt je rechtstreeks aan, met humor en herinneringen, terwijl klokken, paardenhoeven en marktgeroezemoes het verleden tot leven wekken.

B **Brugge**
Jacob de brouwer
Een (verzonnen) bierbrouwer uit de tijd van Maria van Bourgondië

G **Gent**
Keizer Karel
Geboren in Gent in 1500, heerser over half de wereld

A **Antwerpen**
Pieter Paul Rubens
De beroemdste schilder die Antwerpen ooit had

B **Brussel**
Aartshertogin Isabella
Landvoogdes die van 1598 tot 1633 vanuit Brussel regeerde

L **Leuven**
Desiderius Erasmus
Humanist, die van 1517 tot 1521 in Leuven woonde

A **Aalst**
Dirk Martens
De eerste boekdrukker van de Nederlanden

D **Dendermonde**
Pater De Smet
Missionaris die het Amerikaanse Westen doorkruiste

N **Nieuwpoort**
Schipper Hendrik Geeraert
Hielp in 1914 de IJzervlakte onder water te zetten

Een personage als gids

Geen droge feiten, maar een verteller met karakter, die de stad kent alsof hij er gisteren nog woonde.

Geluiden van vroeger

Onder elk verhaal: een beiaard, een markt, water of meeuwen. Zelf gemaakt, rechtenvrij.

Op je eigen tempo

De kaart toont de weg, het verhaal start vanzelf bij elke stop. Geen punten, geen klok.

Ook in het Engels

Voor toeristen bestaan Engelstalige audiotours en stadsspellen, met een eigen Engelse website.

Bruges · Jacob the Brewer
Ghent · Emperor Charles V
Antwerp · Peter Paul Rubens

In je eigen zetel

Spelavond thuis

Geen stadsspel, maar een spelavond in de woonkamer. De tv of de laptop is het spelbord, en iedereen speelt op zijn eigen gsm. Geen app, geen kaartjes, geen voorbereiding.

Met een geheime saboteur

De Saboteurs – Sofa-editie

Samen de schatkist vullen met quizvragen, raadsels, uitbeelden en live tekenen op de tv. Maar één speler saboteert in het geheim.

4 tot 10 spelers

Quizavond

De Sofa Quiz

Meerkeuze, emoji-raadsels, tekenen, een drukknopronde en "Wie van ons?". Iedereen tegen iedereen, of in teams.

2 tot 10 spelers

Elke seconde telt

Secondenstrijd

Wie juist antwoordt, krijgt de seconden die nog op de klok staan. Iedereen speelt tegelijk, met een inzetfinale op het einde.

2 tot 6 spelers

Zo werkt een spelavond

1

Open het spelbord

Na de betaling staat het spelbord klaar. Open het op de tv, de laptop of een tablet.

2

Iedereen doet mee

Elke speler scant de code met zijn eigen gsm. Een app is niet nodig.

3

Spelen maar

De tv legt elke ronde uit, toont de antwoorden en houdt de stand bij.

Voor wie?

Scholen en klassen · OKAN-klassen · Teambuilding · Jeugdbewegingen · Verenigingen · Families en vrienden · Vrijgezellen · Koppels · Toeristen

Voor de pers

Onderstaande teksten mag je vrij overnemen. Logo's en beeldmateriaal sturen we graag op aanvraag.

In één zin

Stadstappers maakt stadsspellen, audiotours en spelavonden voor thuis, die je zonder app met je eigen smartphone speelt.

Kort (± 60 woorden)

Stadstappers maakt spellen voor de smartphone, zonder app. Met een stadsspel wandelen groepen van stop naar stop en lossen ze vragen en foto-opdrachten op. In een audiotour vertelt een historisch personage, zoals Keizer Karel of Rubens, het verhaal van de stad. En met een spelavond thuis wordt de tv het spelbord. Te spelen in acht steden in Vlaanderen en Brussel.

Lang (± 120 woorden)

Stadstappers brengt mensen samen met spellen die ze met hun eigen smartphone spelen. Er hoeft niets geïnstalleerd te worden. Met een stadsspel trekken groepen de stad in: een kaart leidt hen langs plekken waar vragen, foto-opdrachten en uitdagingen wachten, en begeleiders volgen alles live. Wie meer spanning zoekt, speelt De Saboteurs, Claim De Stad of Kraak de stad. Wie liever rustig wandelt, kiest een audiotour: een historisch personage, van Keizer Karel in Gent tot schipper Hendrik Geeraert in Nieuwpoort, vertelt onderweg het verhaal van elke plek, met geluiden van vroeger. Voor een avond thuis maakt Stadstappers spellen waarbij de tv het spelbord is. De spellen zijn geschreven in eenvoudig Nederlands, en er is ook een Engelse versie voor toeristen.

Perscontact

Voor interviews, beeldmateriaal of een testspel voor de redactie: stuur een mail, we antwoorden snel.

E-mail	**info@stadstappers.be**
Website	**www.stadstappers.be**
Instagram	**@stadstappers**
KBO	**BE 0642.658.652**